USER'S MANUAL

のーみそコネコネ
COMPILE

Disc station

MSX 2 / 2+

2DD VRAM128K

#20

■ガイナックス
電脳学園III「トップをねらえ！」(遊べるバージョン)
■日本テレネット
LINKSネット魔術師妖精学校(見て楽しむバージョン)
■日本ファルコム
ドラゴンスレイヤーVI英雄伝説(見て楽しむバージョン)
■ウェンディーマガジン
スーパーピンクソックス (遊べるバージョン)
■MSX－FAN
■MSXマガジン
■ハミングバードソフト
ハイパー河内のハミングバードソフトニュース
■コンパイル
☆DSDX#3
「にゃんぴ」「ゲームアーツのサムシリーズ総集編」
(遊べるバージョン)
☆アランダー
(ランダーIIIパロディーアクションゲーム)
☆魔導物語音楽館D.S.バージョン
☆アートギャラリー☆マンスリーフォーチュン
☆小説「待合せのある風景」

CAUTION
使用上の注意

このたびは、ディスクステーションをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読みください。

Software Technology & Communication

太陽

太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解体

まちがっても、分解などしないように。

液体

水などをこぼさないで。

接触

この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打撃

落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁界

磁気のあるものは、ちかづけないで。

CONTENTS

●ディスクステーションの起動方法
　初めにディスクドライブとディスプレイの電源スイッチを「ＯＮ」にします。
　ディスプレイにＭＳＸのマークが表示されたら、ディスクドライブの「Ａ」にディスクステーションのディスクをセットし、リセットボタンを押すとタイトル画面が立ち上がるので、完全に立ち上がったらスペースキーを押してください。コンテンツが表示されます。カーソルキーで任意の項目を選びスペースキーで決定してください。ソフトによっては、プレイ終了後にコンテンツに戻らないものもありますのでその場合はリセットキーを押して立ち上げ直してください。
　「松下電器パナソニックＡ１Ｆ」をお使いの方はリセットしてＤＥＬキーを押し続けると便利です。

●ＦＭ音源について
　ＭＳＸ２をお使いの方は「松下電器製ＦＭパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットにさし込むと、ＦＭ音源によるすばらしいＢＧＭがお楽しみいただけます。

●漢字ロムについて
　一部ソフトで、漢字ロムがセットされていないと文字がきれいに表示されない場合がありますが、あらかじめご了承ください。

●“ＤＳ”は、良心的な内容と価格で皆様にご愛顧頂いておりますが、万一、不足品や不良品がありました場合にはお手数ですが下記までご連絡ください。
　また、ディスクを誤って破損した場合にも、“ＤＳ”のディスクと修理代725円（送料、税込み）を現金書留か郵便小為替で、下記までお送りください。故意による破損の場合を除き修復致します。

〒732　広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号
株式会社　コンパイル
「ＤＳが壊れちゃったのさ！」係

電脳学園
CYBERNETIC HI-SCHOOL
III

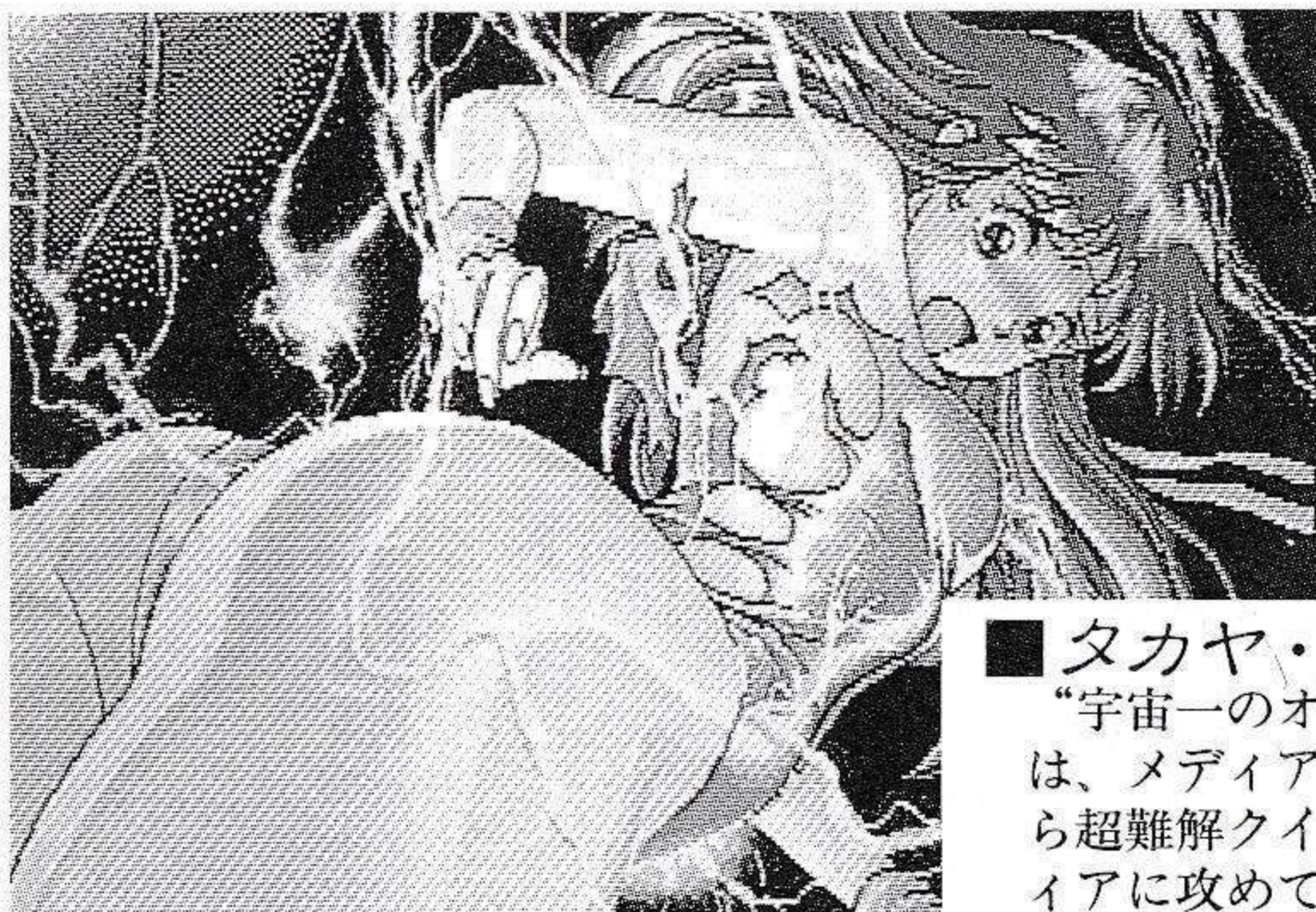
「電脳学園IIIトップをねらえ！」は、アドベンチャーゲーム＋○×クイズにオリジナルアニメを盛り込んだニュータイプのゲームです。
とは、12月号で言った言葉。
前回はショボいデモでお茶をにごしちゃったけど、今回はででんと遊べるバージョンだ！

遊べるバージョン

トップをねら

朝立新聞
宇宙崩壊の危機！
一次々と消えてゆく銀河集団！一
SOS／地球!!
人類最大のピンチ！
因果地平へ向う全て
EXELION
エクセリオンのマップです
MOVE HELP
トップをねらえ！
NORIKO
GAINAX
株式会社ガイナックス

■ユング・フロイト
ロシアが生んだ宇宙戦闘の天才。彼女の出す"ロシア・マルクス関係"クイズは手強い。君の頭をペレストロイカだ。

■アマノ・カズミ
"バラの女王"の異名を持つ天才少女。大宇宙の神秘からファッションブランドまで、お嬢様クイズはハンパじゃない！？

■タカヤ・ノリコ
"宇宙一のオタク"を名のる彼女は、メディア・特撮・コミックから超難解クイズまで、マルチメディアに攻めてくるぞ！

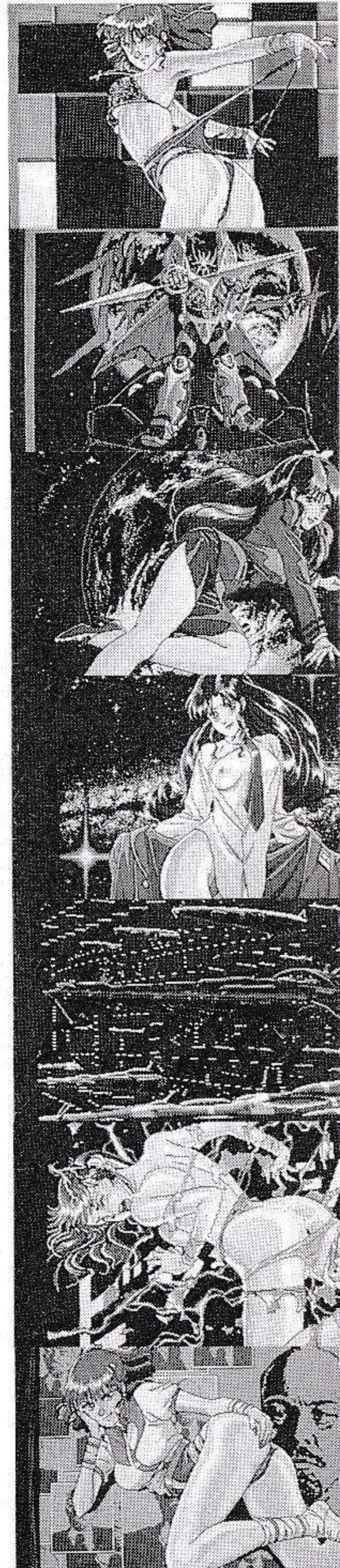
遊び方

●マウス・ジョイスティックの場合画面に表示されている青い矢印をマウスかジョイステックで「ＹＥＳ」か「ＮＯ」に移動しトリガーを押すと、クイズに答えたことになります。

●キーボード操作の場合、テンキーの「１」が「ＹＥＳ」で「３」が「ＮＯ」になります。(10月号では、キーボードの操作方法に関する記述がなかったため大変ご迷惑をおかけいたしました。今回の操作と同じ操作で、10月号も操作できますので、改めて堪能していただければ幸いです。)

高齢…（もとい）恒例の？

ゼネプロプレゼントコーナー!!

今回のプレゼントは、「電脳学園Ⅲトップをねらえ！」のソフトだ!!
　抽選で２名の人にドカボカバキーンとプレゼントしてしまうぜ！

宛先は、
〒732 広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
株式会社**コンパイル**
「努力と根性で電脳Ⅲを当ててやるぜ!!」係

©1990 日本テレネット

THE LINKS

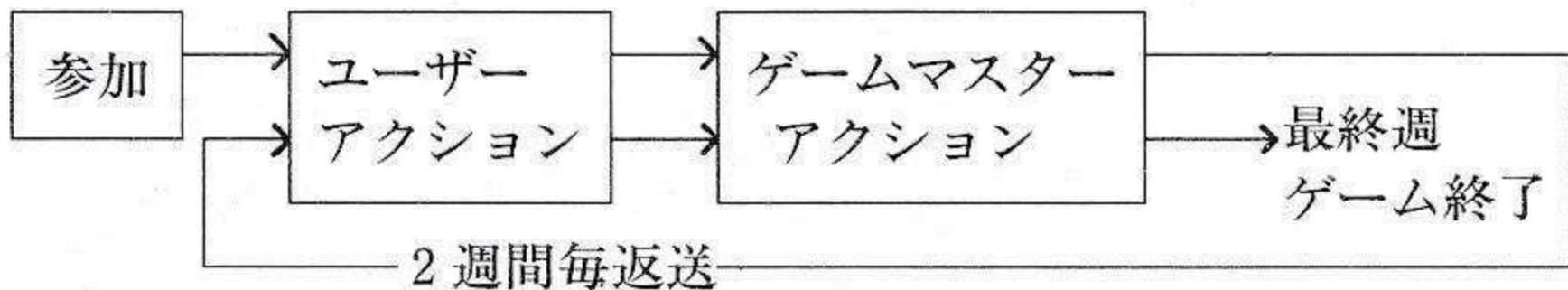
NET WORK ROLE

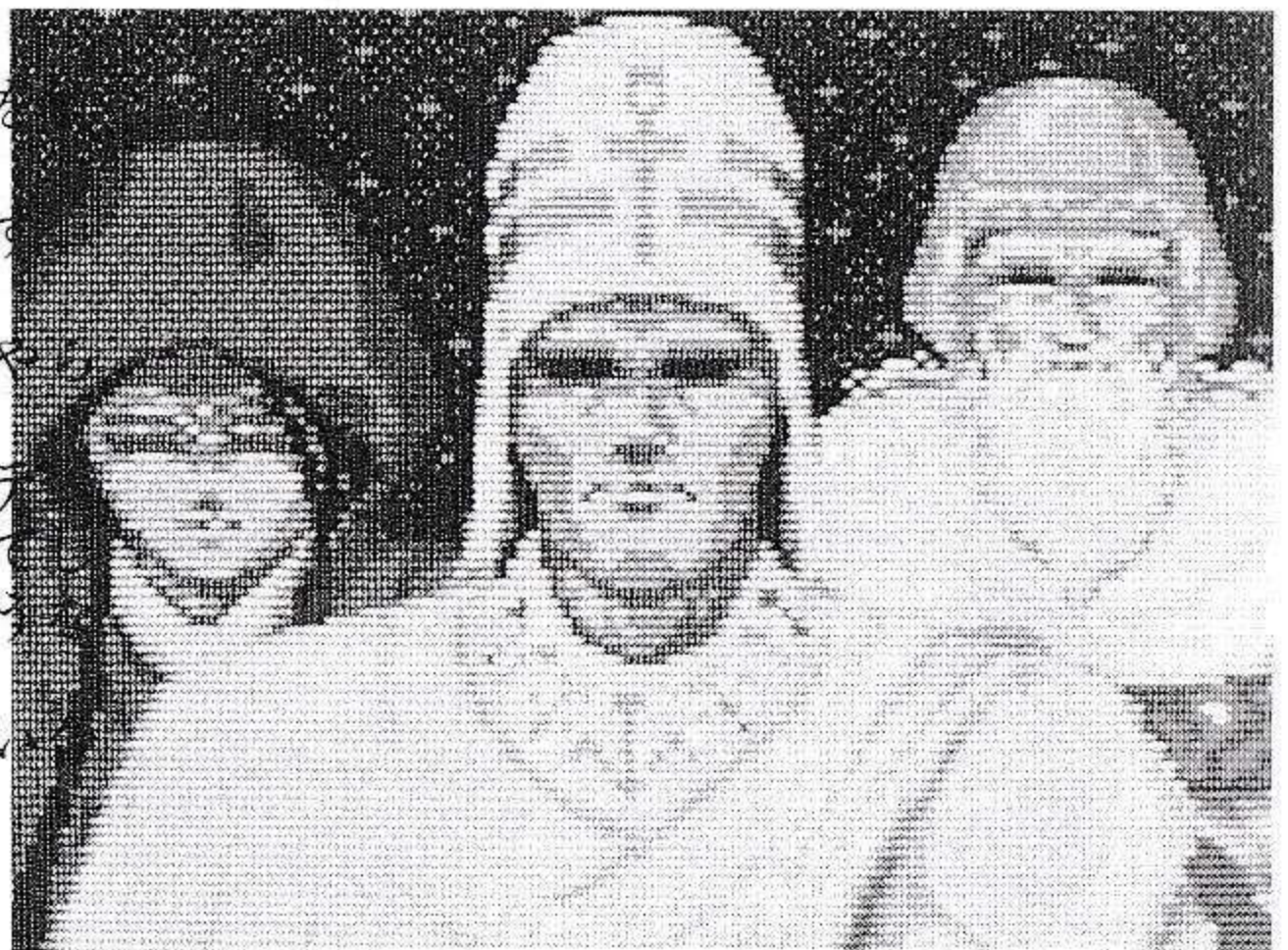
魔術師

見て楽しむバージョン

THE　LINKSでは、91年のネットワークワークサービスの目玉としてNEWネットワークRPGをサービス提供いたします。

●サービス期間
平成3年1月4日スタート
同年3月29日まで毎日

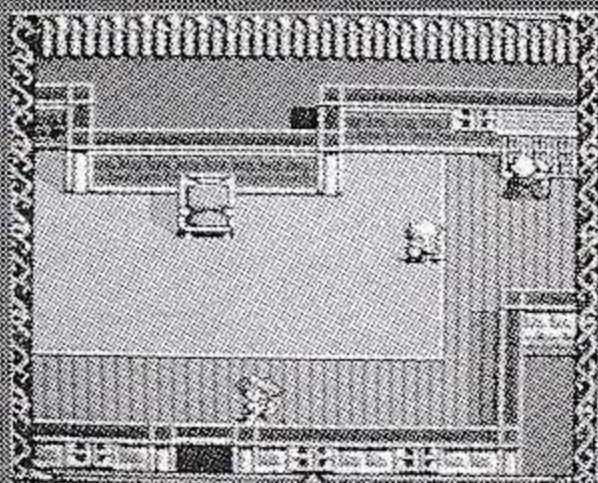
●ゲーム概要
パソコン通信の情報交換機能をフルに生かした、ユーザー参加型のRPG。

※ユーザー同志の情報がゲームを
くポイント！！
メール、BBS等を利用します

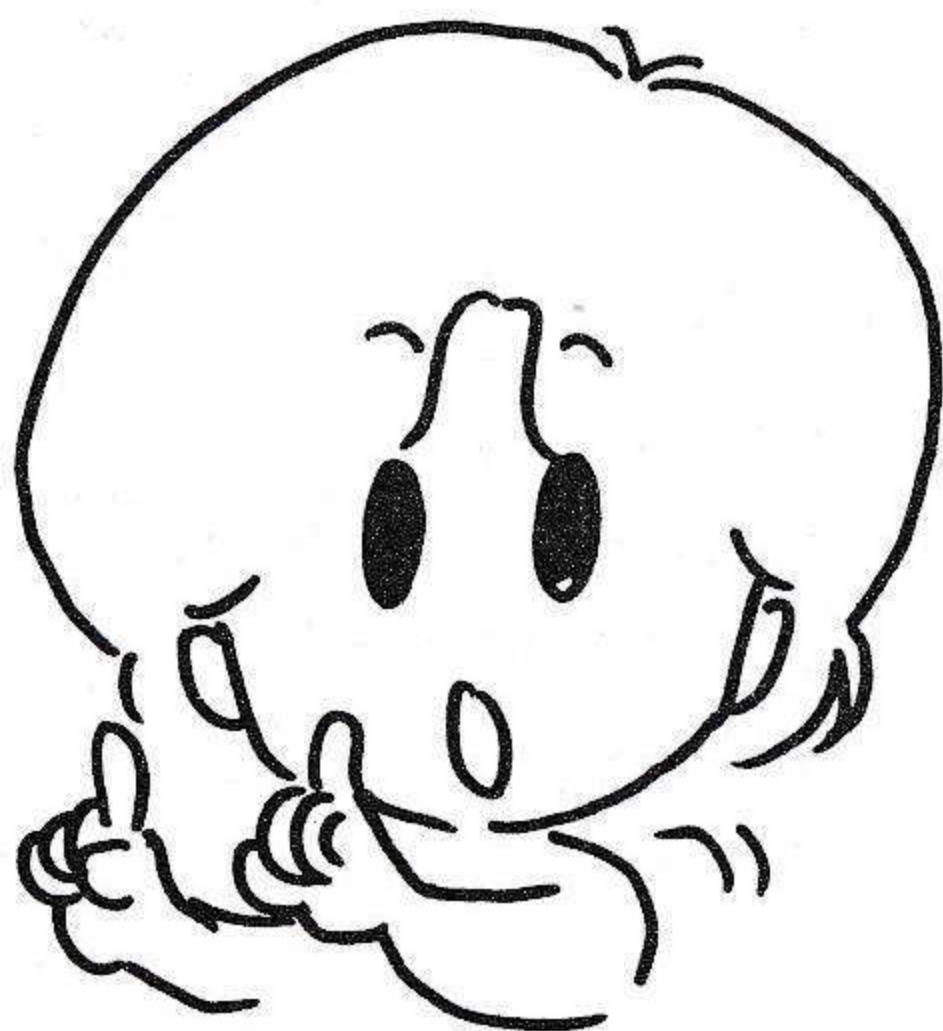
と、ここまで読んで何のことや
とお悩みの貴方。
つまり、LINKS専用のモデ
を使って、通信でRPGをやって
まおうという、とんでも楽しそう
企画なわけだ。
詳しいことは下記の住所に問い
わせてね。

〒604　京都市中京区烏丸通御池上ル二条殿町548
ナショナルビル3F　ザ・リンクス事業部
日本テレネット株式会社
0120－251063

見て楽しむバージョン

Dragon Slayer

The Legend Of Heroes

ⓒ１９９０　ウェンディーマガジン

遊べるバージョン

スーパーピンクソックス

９８版ピンクソックスも出して売れに売れまくっているエッチマガジンソフト「ピンクソックス」が、「ピンクソックス１・２・３」に引き続いて「スーパーピンクソックス」を発売する。

今回はその中から、おさわり程度ではあるが遊べるバージョンを提供してもらった。

遊び方は、残念ながら、この取説を作っている間には、バージョンが完成していないため不明。

読者のニュータイプ的感にたよるしかない。ゴメン！

えーっと…、コンパイルに届いてる“はず”の「ＭＳＸ－ＦＡＮ１２月号」にまだ、おいらは目を通しておりません。何故でしょう？
本社と開発室が１４万８千光年も離れてしまった上に、社内郵便の担当が休んでしまったからですね。
したがって、今回書くネタがない。
で、仕方がないので、個人的な意見を…。
おいらは、徳間インターメディアさんが好きです。どうしてかっていうと、営業の田中氏から、「あそこは美人が多い。」と聞いたからです。
今度、東京に行ったときは８ミリビデオカメラでその人達を撮影してきてねと頼んでおいたので、今から楽しみです。（嘘つきキドぴゅー★）

えーっと…。１２月号では、小出しにいっぱい記事を載せてもらえたので、一生、大事にとっとくつもりだったのですが、会社の本なので、社長が許してくれませんでした。
仕方がないのでカラオケを歌いまくって“はらいせ”をしました。
カラオケに行くお金があったら、本を買えよ、って声もあるでしょうが、そう言えばそうですね。来月から…。
そういえば、表紙がスゴイなー。アダルティー路線ですね。
Ｍマガの１月号を買うと、このコーナーはもっと盛り上がるんだぜ。
（脳にバグのキドぴゅー★）

ハミングバードソフトニュース

1カ月のごぶさたでした!!
ＨｕｍｍｉｎｇＢｉｒｄＳｏｆｔのハイパー河内です!!
今月もやっぱりワーストねらいです!!連続ワースト記録を樹立するぞ!!
でも、おもしろかったら、ベストに入れるように、アンケートハガキに「おもしろかった」って書いてね!
「あ〜んなこと」や「こ〜んなこと」をしてほしい!!っていうリクエストを待ってるよぉ!!

ｂｙハイパー河内

〒530　大阪市北区曽根崎2丁目2番15号　06(315)0541(代)
〒530　2−2−15　SONEZAKI　KITA−KU　OSAKA　Phone. 06(315)0541

アートギャラリー

アートギャラリーでは、みんなからドットイラストを常時募集しています。
募集要項■サイズ＝６４×６４
■スクリーン＝５ｏｒ７
■ファイルス＝グラフサウルス　ＤＤクラブ　付属のＧＥＴ３Ｐ等
アートギャラリーの宛先は
〒732 広島市南区大須賀町
シャンボール広交210号
株式会社　コンパイル
「アートギャラリーで有名になりたい。」係

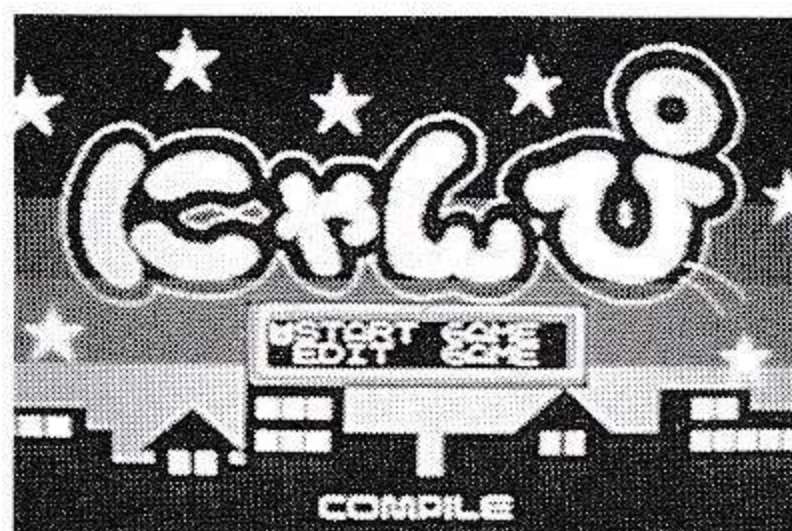
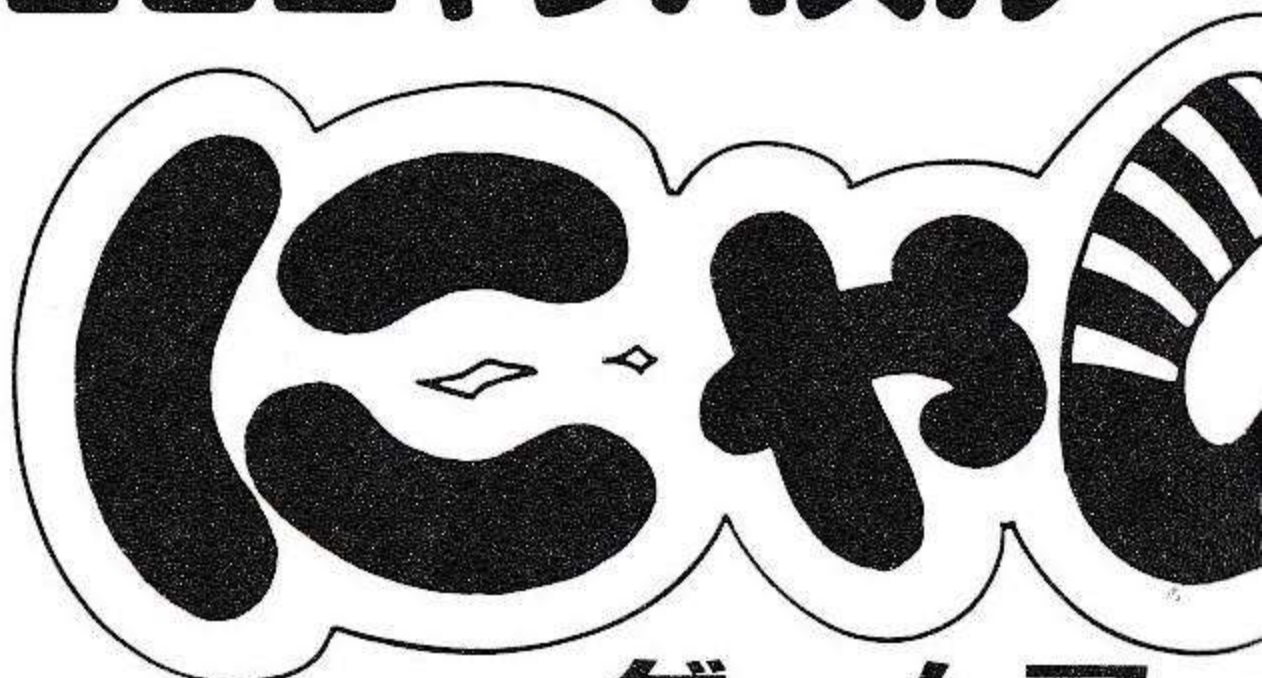
マンスリーフォーチュン

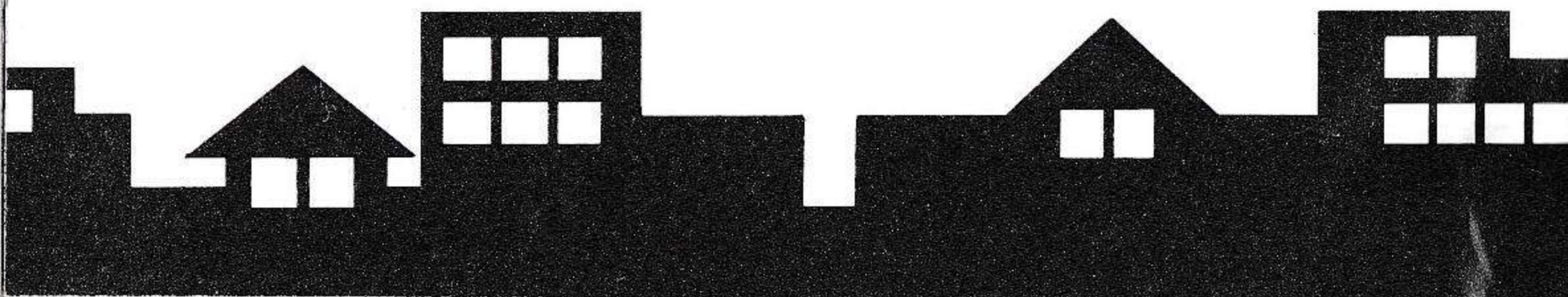
実は、この占いは「わしゃ営業の田中じゃ！」の奥さんが担当してるんですが、写真で見た限りでは、けっこう美人です。「わしゃ営業の田中じゃ！」には、ちょっともったい…。

小説「待合せのある風景」

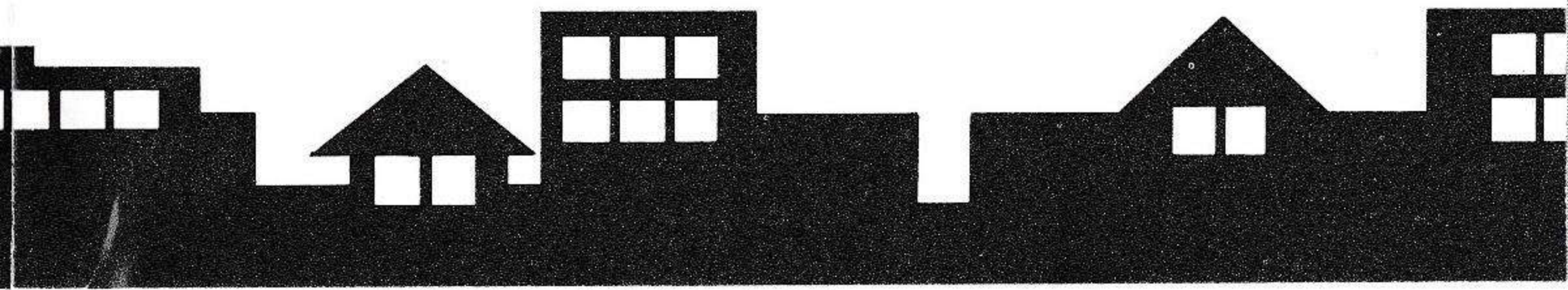
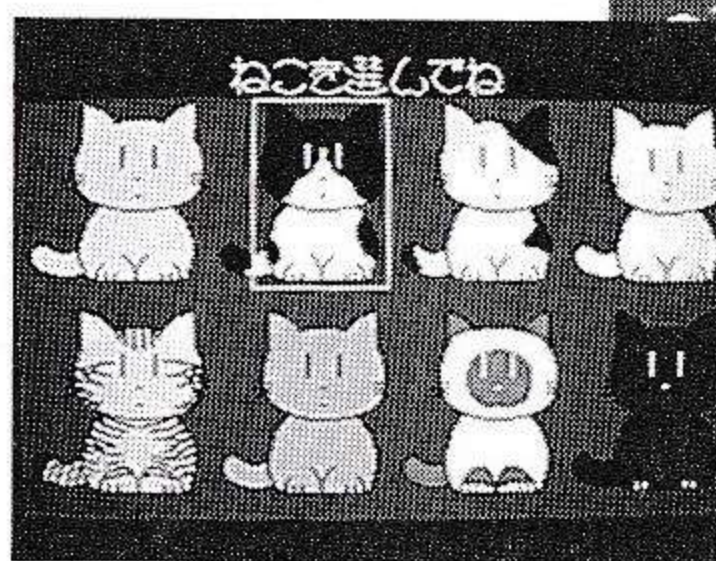
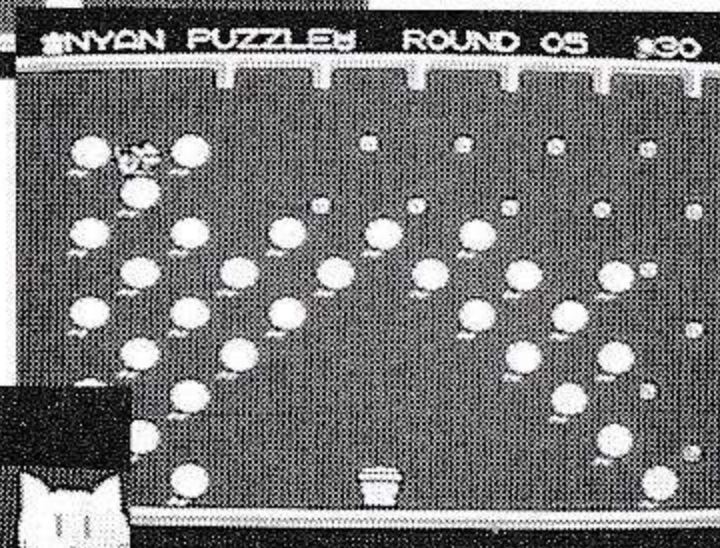
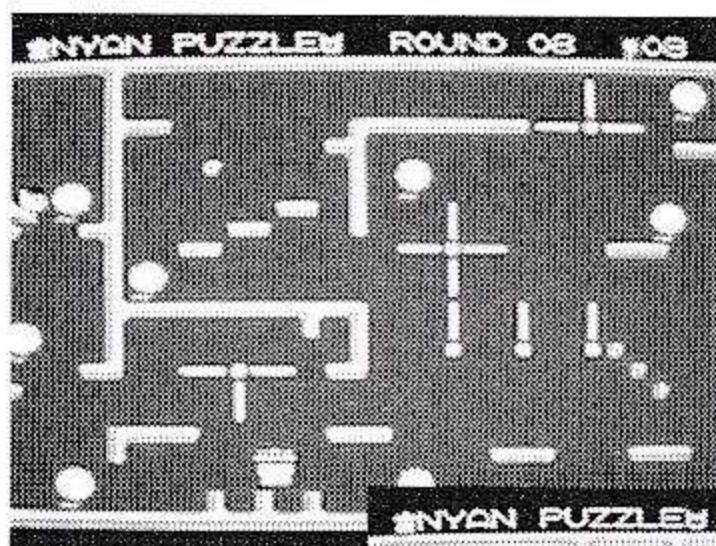
恋愛小説？です。まあ、よくある風景かなって気もしますが、おいらの恋愛小説は素朴ですね。
きっと女の子には、うけるだろう。きっと…。

DSDX#3

遊べるバージョン

全４０面からなる超大作パズル。
８種類いる子猫の中から好みの猫を選べる。
ゲーム内容は、画面に表示された黄色い風船を全部割って、バケツにゴールしようってゲーム。
さらに、ステージをエディットしたりラウンドを入れ替えたりもできる。
さらに、さらに、自分で新しくオリジナルステージを作って遊ぶこともできてしまう。
そして極めつけは、自分で作ったステージをコンパイルに送ると、優秀作品は、ＤＳ通常号で発表するというベリーグッドなお話。
そして、そして！知る人ぞ知る、ゲームアーツのサムゲームスが、一挙に大集合！
知ってる人も新たな気持ちで、知らない人は是非この面白さを味わっていただきたい！
君は、このゲームで何倍楽しめるか？
詳しくは、１２月１４日発売の本品を見てね！

遊び方

●使用するのは、スペースキーと、カーソルキーです。
ジョイステックや、ジョイパッドでの操作も可能です。
●猫の移動にはカーソルキーを使います（左右のキーのみ使用）。
●ジャンプは、スペースキーを押しながら、カーソルキーの左右どちらかを押してください。
※回転扉は、左右に押した時のみ回転します。上下には押せません。
風船も、左右からのみ割ることができます。
風船は上に乗ることができます。
バケツは左右から触れたときのみ有効です。上に乗ってもゴールしたことにはなりません。
※猫はジャンプできる高さに制限があります。あまり高い所へは“一度には”ジャンプできません。

サムシリーズ収録内容

1　．マウスゲーム
2　．ムーンランディング
3　．サムの冒険
4　．テストドライバーサム
5　．バトルワーカーサム
6　．小戦略
7　．おさむちゃんの潮干がり
8　．ミサイル人間サム
9　．サム６４
１０．サムマリン７０７
１１．サムのダルマおとし
１２．サム・ザ・フォーエバー

対応機種＝ＭＳＸ２／２＋
ＤＩＳＣ　２ＤＤ　２枚組
定価　３，８８０円（税別）
　１２月１４日発売予定

©1990 COMPILE **アランダー**

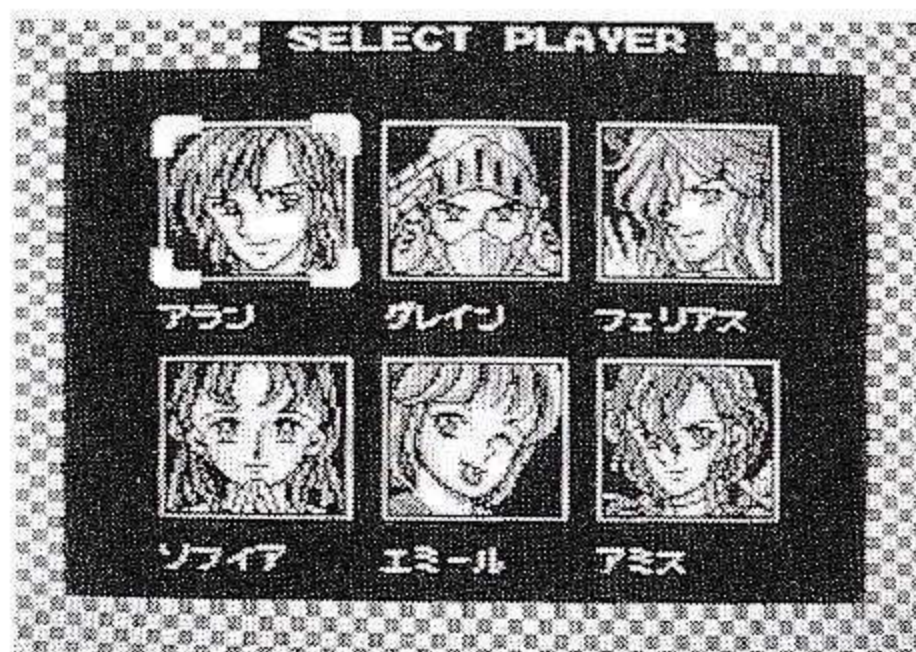
ランダーIIIパロディーアクションゲーム

　きみは、「ランダーの冒険III闇に魅せられた魔術師」（長いタイトルだな～）をもう遊んだか？
　遊んでいようが、遊んでいまいがそんなことは、どうでもいい（遊んでくれてる方がうれしいぞ！）。
　こんどのアランダーは、タイトルや登場人物こそパロディーなどという形をとっているが、実は、そんなことを度外視にして、文句なくおもしろいゲームになってしまっている。しかも、２人同時プレイまで楽しめるぜいたく仕様！
　きみはもう遊ばずにはいられない！

と、いうわけで、遊び方の説明。

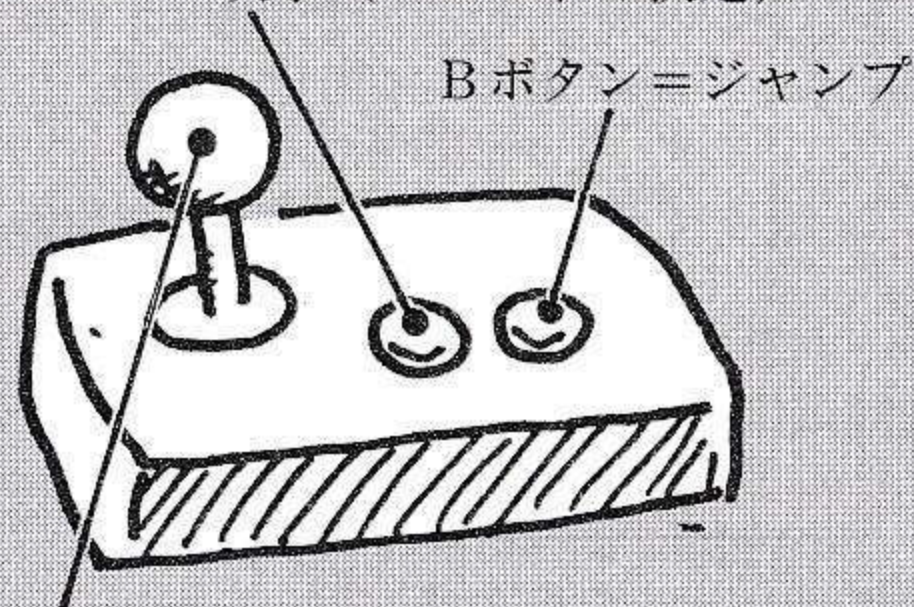
●まず、使用するキーですが、右の通りにです。

●アランダーのタイトル画面まで立ち上げたら、画面の指示に従ってスペースキーを押します。

●1人プレイか2人プレイかの選択コマンドが表示されるので、どちらかをカーソルキーの上下で選びスペースキーを押します。

●続いて、キャラクター選択画面に移ります。
　右の操作方法でキャラクターを選択し決定してください。
プレイヤー分のキャラクターを決定すると、自動的にゲーム画面に移動します。
　右の操作方法にしたがって、自分のキャラクターを動かし、画面上のモンスターをすべて退治してください。

ジョイパッド・ジョイスティックでの操作

Aボタン＝攻撃（コマンドの決定）

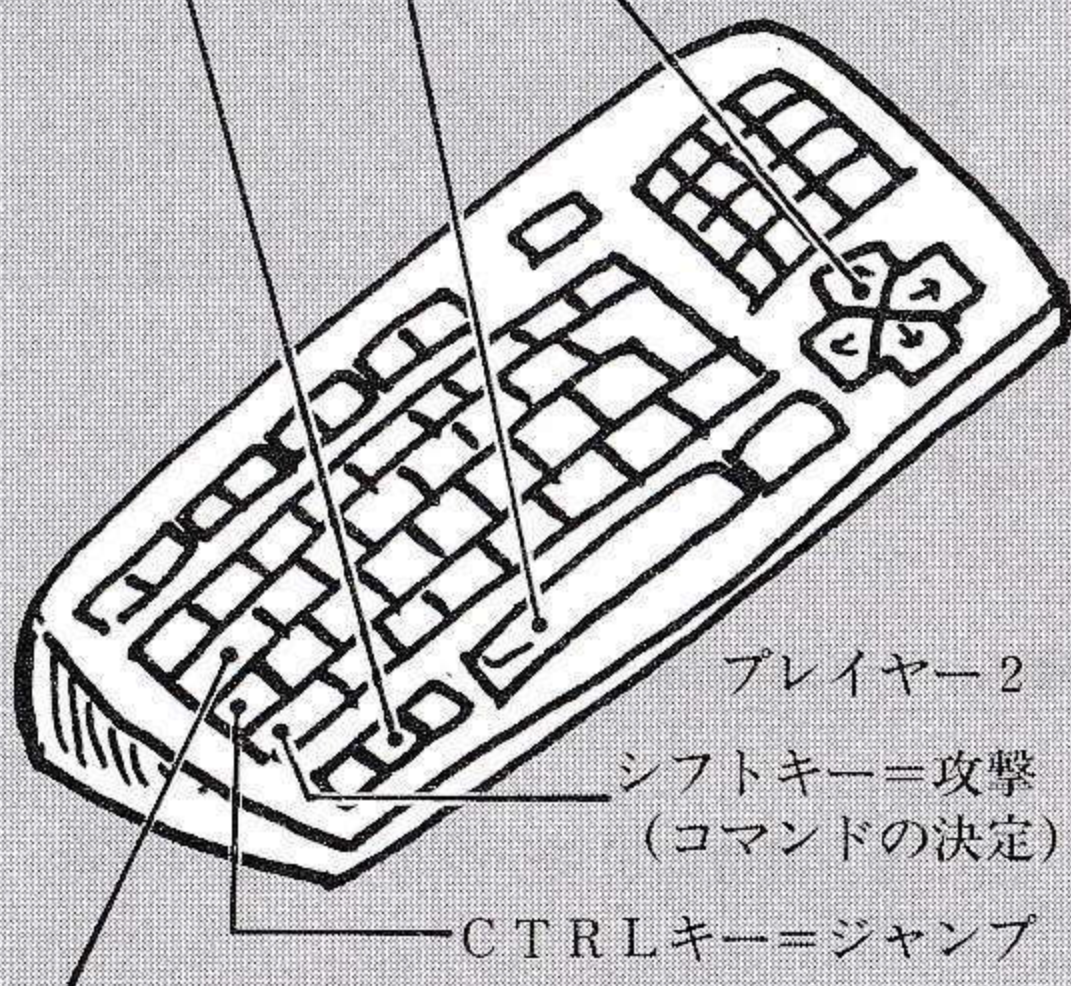
Bボタン＝ジャンプ

十字キー・スティック
＝キャラクターの移動（コマンドの選択）

1プレイ、2プレイとも操作方法は同じ

キーボードでの操作

プレイヤー1
GRAPHキー＝ジャンプ

スペースキー＝攻撃
（コマンドの決定）

カーソルキー＝キャラクターの移動（コマンドの選択）

プレイヤー2

シフトキー＝攻撃
（コマンドの決定）

CTRLキー＝ジャンプ

キャラクターの移動は文字キーで行います。
（コマンドの選択）

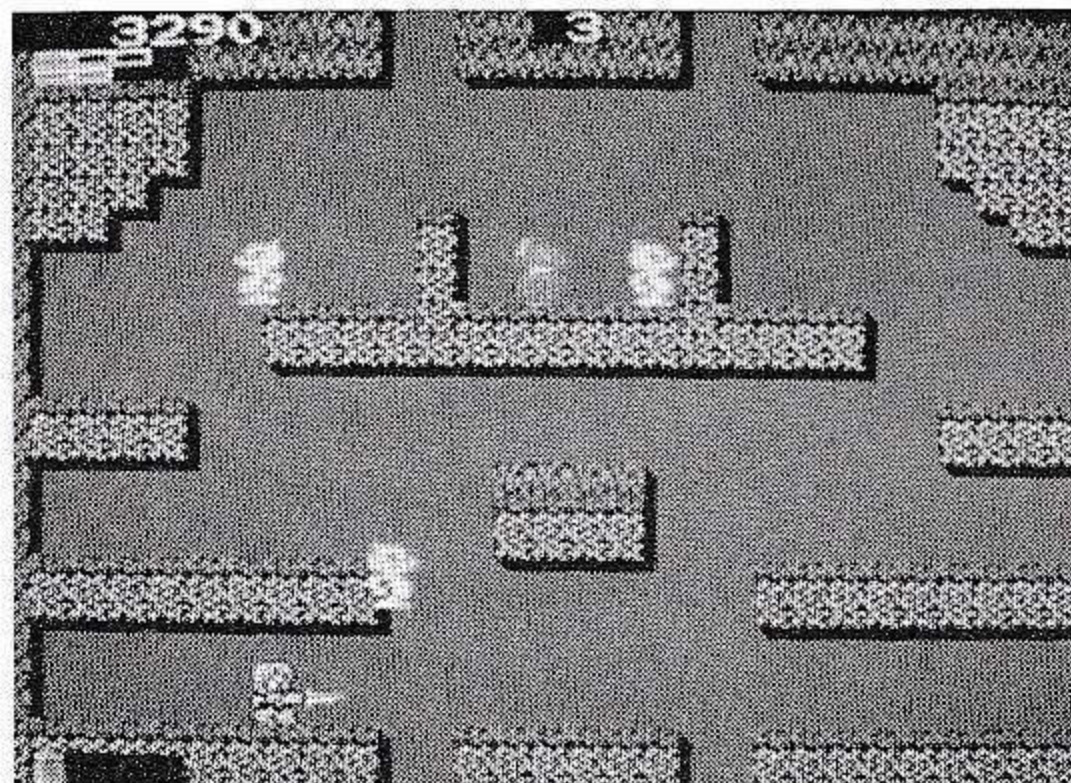
「D」キー＝左へ進む
「G」キー＝右へ進む
「R」キー＝上に移動
「V」キー＝下に移動
（「R」、「V」キーは、キャラクター選択のみに使用）

●敵の倒し方。
＊モンスターは一撃では仮死状態になるだけです。もう一度攻撃を加えると、モンスターを投げ飛ばしたことになり、壁に当たるなどして､適当なところで停止します。
＊投げたモンスターで他のモンスターを巻き込むことができると、高得点になります。
＊そのままほっておくと生き返り、さらに凶暴になってキャラクターに襲いかかってきます。
＊もう一度攻撃を加えると、モンスターは死に、アイテムに変身します。
＊アイテムは、投げたモンスターででも取ることができます。

●キャラクターにダメージを与えるのは、モンスターのほかにカミナリ、骨、フン、泡です。以上のどれに触れてもキャラクターは、ダメージをうけます。

●キャラクターは、シールドが無くなると１人失います。
キャラクターのストックが無くなるとゲームオーバーです。

●ゲームオーバー後コンティニューカウンターが始動します。１０秒以内にスペースキーを押すと、ゲームオーバーになったステージからゲームを再開することができます。

●ステージは全部で３０面あります。うち１０面、２０面、２９面に、途中のボスキャラが、そして３０面には、最後のボスが待ち受けています。

アイテム

●ひとつ取るごとに３２００点が得点にプラスされます。

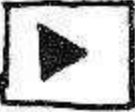
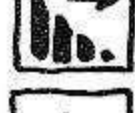
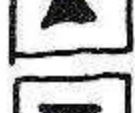
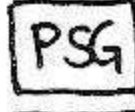
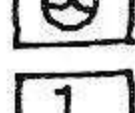
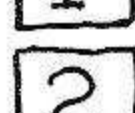
よろい・たて
シールドのＭＡＸが１増えます。

肉
シールドがＭＡＸまで回復します。

剣
ＰＯＷが１増えます。

くつ
移動速度が速くなります。
モンスターを持った状態でも遅くなりません。

巻物
死んでもパワーアップが残ります。

石
石は７つあります。すべて揃えるとフェリアスの体に変化が！！

魔導物語音楽館

　このプログラムは、マウス、キーボード、ジョスティックに対応しています。

●画面中央のグラフィックにカーソルを移動させトリガーを押すと、グラフィックが変わります。

●コマンドの実行はカーソルを移動させ、任意のコマンドに合わせて、トリガーを押してください。
現在実行中のコマンドは、赤く点灯します。

コマンドの説明

 再生

 再生停止

 一時停止

 フェイドイン

 フェイドアウト

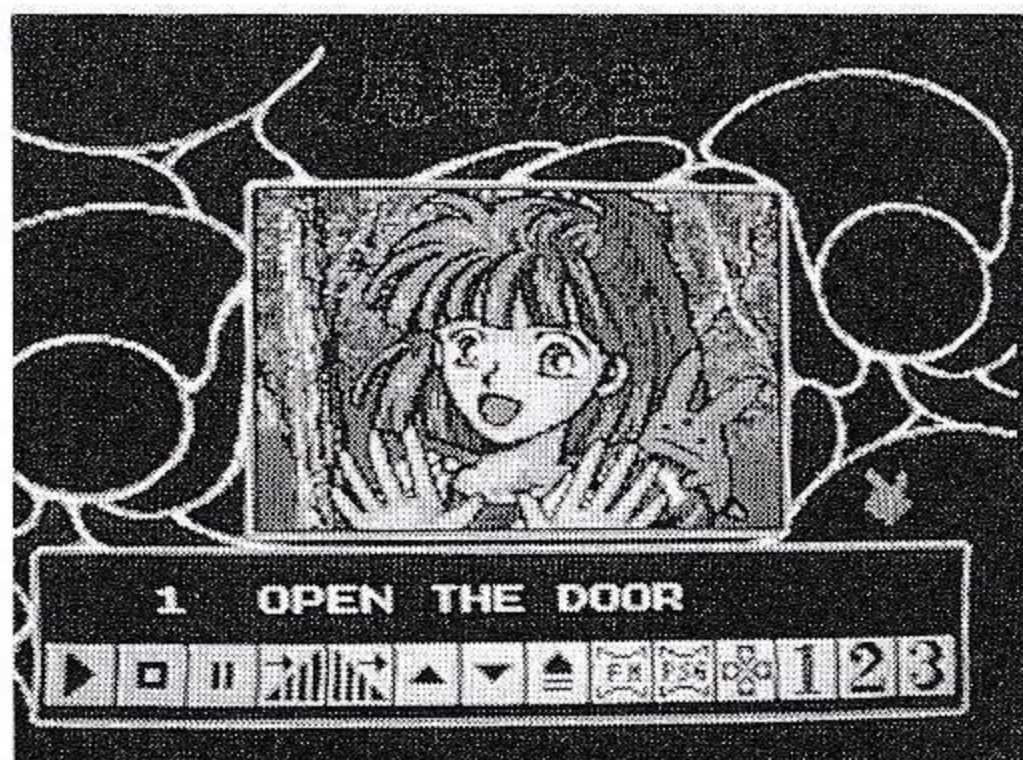
 曲のセレクト（前の曲に戻る）

 曲のセレクト（次の曲に進む）

 イジェクト（ＤＳのメニュー画面に戻る）ＥＳＣキーでも可

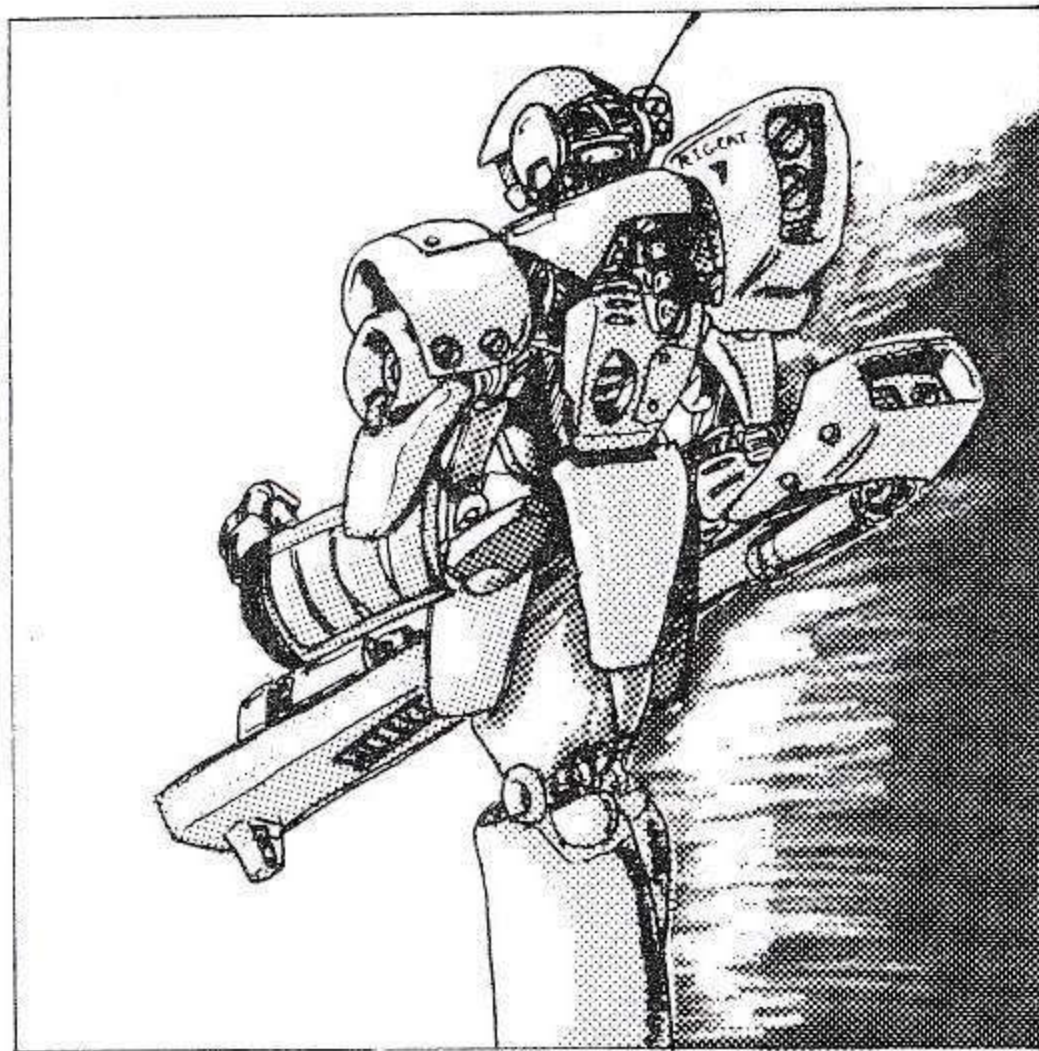
 ＦＭ音源があればＦＭ音源に設定します（自動）

PSG　ＰＳＧに設定します（自動）

 コントロールデバイスの設定（自動）

1　魔導物語１の曲

2　魔導物語２の曲

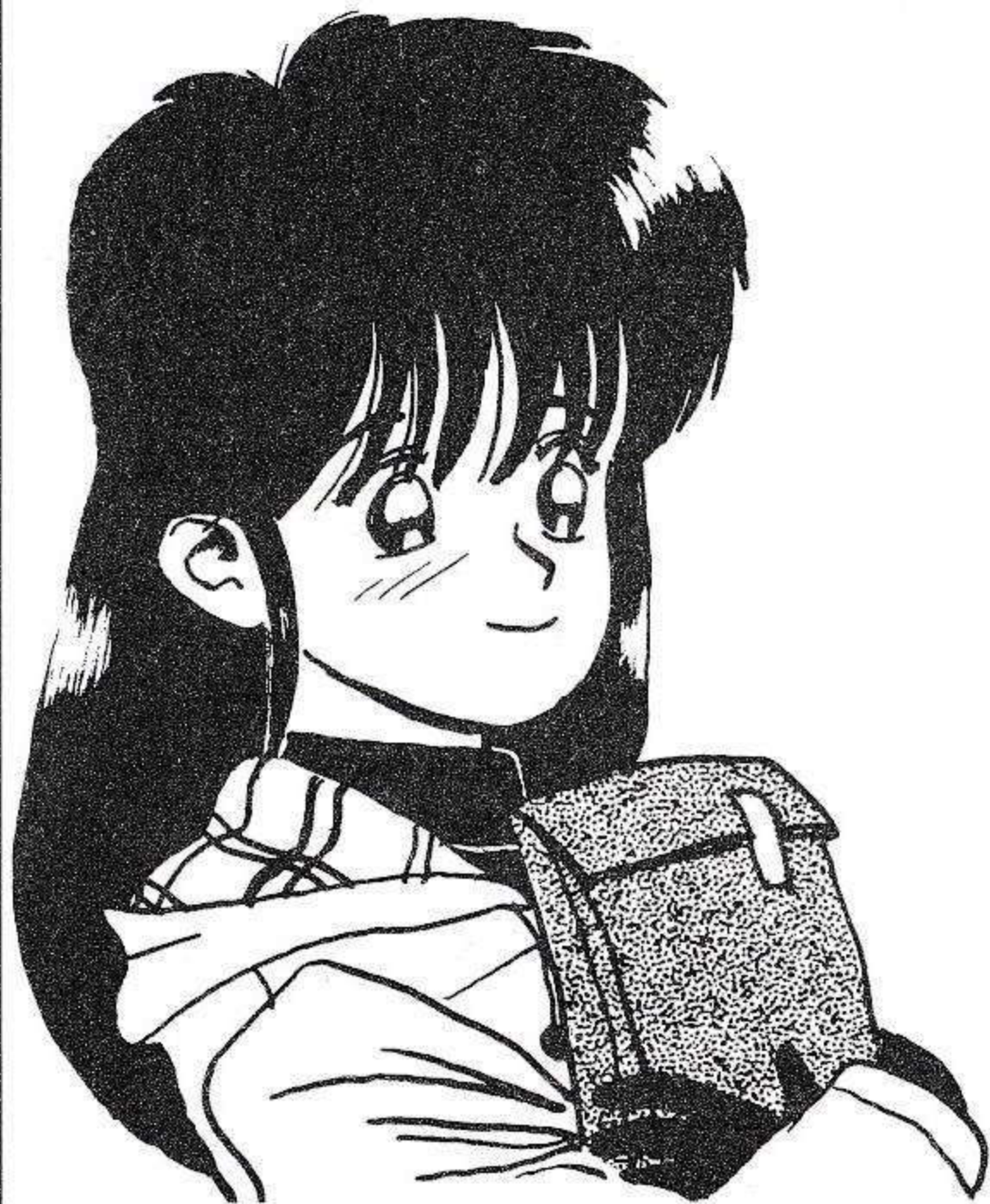
3　魔導物語３の曲

★京都府／宮崎智記★
☆せっかく送っきてもらってもカラーでは…。↑のようになっちゃうよ。

★静岡県／猫里夜飛★
☆線が今までのより丁寧になってるのでGOOD！あとはトーンの練習だね。

もちもち PUNPUN

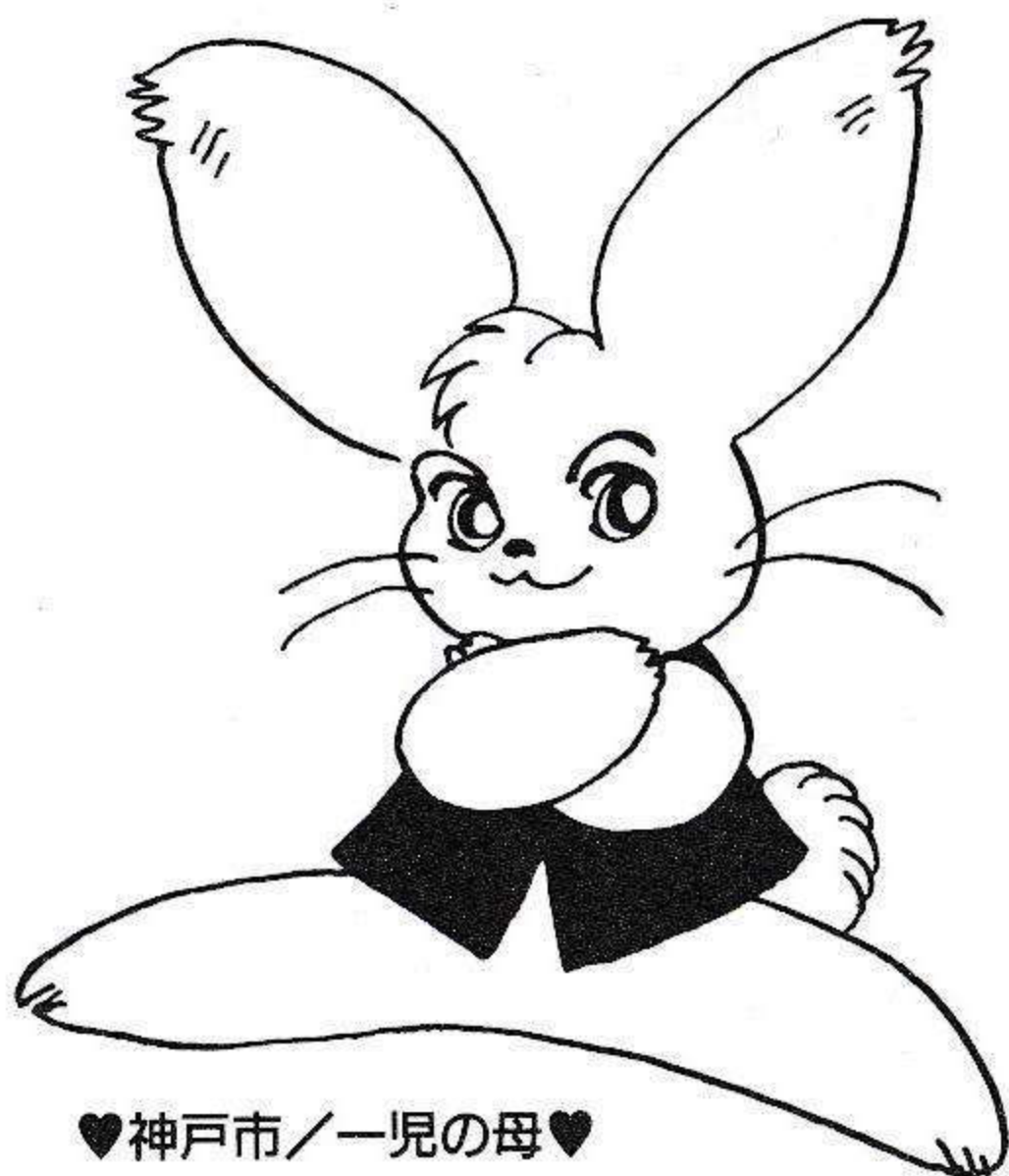
★長崎県／ZIRAKU★
★（前略）さて話が変わるけどDS10月号。かなりおくれて買ったんだけど、最近パソコン情報誌といえばMSX誌をたまに買うくらいだったからPC・98用のDSが出ていたことは知らなかった。
　それに10月号の記事の中で98版DSのことを知っても悪いイメージはなかった。まあ『MSXだけのDS』なんてちょっとした優越感がなくなっちゃうのは残念だったけど。
　でも、この業界にかなりの刺激をあたえたDSがさらに他のハードに拡がって行くっていうのは、さらなる業界の発展のためにすごく良いことだと思う。
　でもね、個人的に反対意見の気持ちがわからんでもないような気がする。と言うのも僕はつい3年くらい前まで、ややマニアックな性格も手伝って某有名ハードにくらべりゃかなりマイナーな某ハードを最高のマシンのつもりでいた。なにかにつけて某有名ハードを否定的な目で見

ていた。
　もちろん今はそれがどんなに無意味な事だったかわかっている。
　本当に変な偏見は持つものじゃない。両機種ともそれぞれにハードに見合ったいいソフトがたくさん出ている。「第２次家庭ゲーム機戦争」においてそれぞれ大きな役割を果たしてくれたと思う。
　だから結局なにが言いたいかって言うとＭＳＸもＰＣ９８も仲良くしましょうねってことかな。
（中略）最後にＭＳＸというマシンについて、すべてのＭＳＸユーザーに言いたいことがあるぞ！！
　某ＭＳＸ誌に書いてあった言葉がある。
「ＭＳＸというマシンを高いゲーム機にするか安いゲーム機にするかは結局、君達しだいだ。」。
　言わせてもらえばＭＳＸって家庭用ゲーム機とパソコンの間に位置するむずかしいマシンだと言える。
　ＤＳが良いとかあのソフト、このソフトがすばらしいとか楽しむことは大いに結構。だけどＭＳＸはパソコンだ。プログラムだって組んで遊べるし、音楽だって、絵だって、その気になれば自分だけのオリジナルゲームも。
　パソコンという名のコンピュータは使いこなしてやらないとかわいそうだ。ＭＳＸユーザーであることに誇りを感じてほしい。
☆便せん５枚にもおよぶ長文ご苦労様でした。１０月号発売以来から、９８論争に色々な意見が寄せられたけど、総じてこのＺＩＲＡＫＵくんの言葉に要約できると思う。何時だったか、「ケンカはいけない。」って投稿があったけど、意見のぶつけあいはあっていいと思う。(あくまでも意見のぶつけあいであって、相手のケナシあいではない)
　むしろこれまでが、安易に流れ過ぎていたように思うし。
　ユーザー層の年齢の低さが、作る側の「適当で」を許しかねなかったわけだから、色々な意味でメーカーの一方的な正義を押し付けられないためにも意見は必要だと思う。
（ＺＩＲＡＫＵくんには、対外的な事情で一部文章を変更してしまっていることをおわびします。）

★千葉県／ZUKA★

★横浜市／指田ひろし★
☆惜しいね～今回送られてきたイラ

ストの中では１～２を争うできにななってる。（この調子を忘れずに）
今回ディスクシールに採用した分とこの絵で、どっちを採用するか、結構悩んでしまった。もう少しポーズに表情があると良いな。構図が縦長なのも気になる。

♥福岡県／弥七♥

☆結構へたじゃない部類だと思うけどなァあとは、努力と根性だと思う。

♥神戸市／一児の母♥

♥（前略）また、たくさんシールイラストを描いてしまいました。女の子のほかにも、動物や鳥、魚など色々描きまくってます。うさぎは特に娘のリクエストです。何度も横取りされそうになりました。（後略）
☆大変ですね～。主婦業しながら、サークル活動までやって。

★宝塚市／ダークウィザード山田★

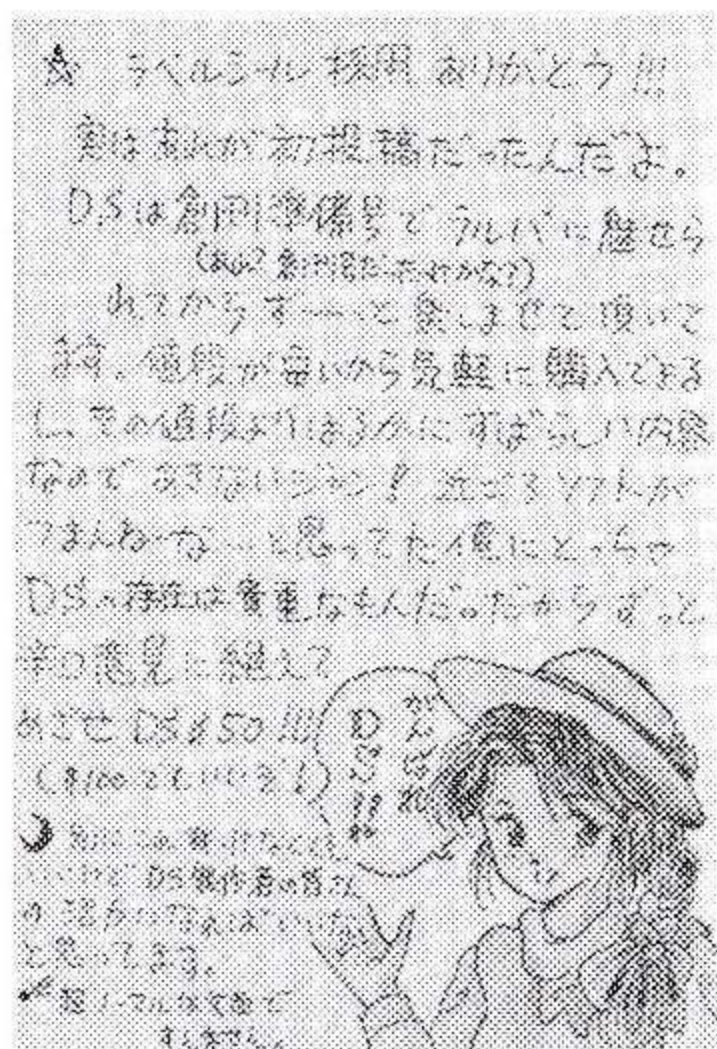
★ところでコンパイルに毎日ハガキを出してる人って何人いるんですか？ボクもその中に入りたいなっと。
☆そうですね。だいたい１人くらいでしょうか…。オマエだ、オマエ！
★私は、この程度のヘボーなイラストなら２４時間に１０枚はちょちょいのちょーい！と描けるので１８歳になったら正式の社員にしてください！たっ…たのむ！
☆今のままの絵では、無理ですね。
　コンクラや取説などで「ヘンな」絵がよく登場しますが、これらは、確固たる技術の裏付けがあって初めて認められるもので、「ヘンな」絵しか描けない人は、コンパイルのデザイン課には存在しません。極端なことを言えば、その場その場に合わせたどんなイラストでも描ける人が望ましいわけで、２４時間が１時間でも「へボな絵」しか描けないでは、まだまだです。
★うおー！福ちゃ～ん愛してるぜ！マグマックス山田はまだあきらめんぞ～！
　それじゃ福ちゃん、この文章読んでたらまたいつかデートしようね。
☆・・・・・・？

♥東京都／竹内まる♥
☆一枚掲載。俺に似ている（ウソ）。

★東京都／永見秀隆★
★これが載る頃にはＤＳが月刊になってから１周年になるんですね～。
　あのシングルＣＤは、うちのＣＤの中で一番よくかけるＣＤです。またつけてくれるとうれしいなー。
☆来年の２月発売のＤＳ#21に新しいＣＤが付く予定です。「魔導」のカセットテープが11月から特別限定注文生産で通販で買えるようになりました。詳しくはコンパイルまで問い合わせてね。

♥千葉県／MEGU♥

その他の「～一肌～」人
♥秋田／葉月彩★新潟／土ころび
★福井／クリム★千葉／でいもん
★長野／宮前T★神奈川／H・N
★神奈川／長坂K★神奈川／中山S
★神奈川／スキースキ★富山／田中Y
★静岡／ZANY★愛知／CUP
★奈良／福島H♥大阪／石本M
★東京／伊東T★兵庫／河原

♥兵庫県／M川村♥
　さむいよ！とゆーことでハガキをかきました。
　12月号のＢＧＶは鐘の音がよいですね。サンタはまぬけだし、カーバンクルのぬいぐるみもいいな～。
　あと、うちのマミーがにゃんぴのデモをすごく気に入ったよーです。
　ネコ好き一家。それにしてもＨなのが多くてとてもうれし…おおっと。
　さいごに…女の子をヒイヒイ言わせてはいけませんよ。
☆上の文の書いてあったハガキは、郵便局のスタンプのヨゴレがついて使えなかったヨ～ん！

★埼玉県／冬色風雲児★
☆おまえらー！カラーじゃ、どんなにうまくっても使ってやんないぞ～！
それにしても今回は、ちょくっとばかし高かったけど、ディスク３枚だし…。ちなみに、２月のＤＳにまたＣＤがついちゃうよーん！

★埼玉県／邪聖竜★
★はじめましてコンパイルのみなさん、これからもＤＳを買おうと思うんですけど、いくつか質問があります。
質問その１
シューティングを作るのにスクロールをどうやったら簡単にできますか。
質問その２
ディスクシールにのると何かもらえるのですか。(もらえないのならなにか景品をつけてください)
☆答えその１
スクロールの方法は、自分で探しましょう。
答えその２
ディスクシール採用者にはコンパイルのテレカをプレゼントしています。

★静岡県／猫里夜飛★
★猫里夜飛は今、猛烈に悲しい！
事の起こりはＤＳ10月号を買ったときから始まる。私は愕然とした。何という事であろう。ＤＳのパッケジがまるでピー○・アップしてるではないか！『こっ、これでははずかしくて買えないじゃないかぁぁぁ！』ところで猫里は健全な一青年である。ゆえに女は好きだ。
が、しかし女児変愛趣味は持ち合わせていないのである。
ゆえに、パソコン販売店店頭で大変不快ともいえる気分を味わったのである。
だが、寛大に『まあ、こうゆう事もたまには仕方なかろう』と。なのにあろう事か11月号さえもその傾向が見られ、ＤＳのピー○・アップ化を危惧する猫里はこのような行動に出たのである。
もし万が一、ＤＳがピー○・アップ化するような事あらば、はなはだ不本意ながら、通信販売でＤＳを購入し、貴社、コンパイルの通信販売担当者の仕事を増やす結果になるのは必至である。しかるに貴社コンパイルを支持する一ファンとして、硬派パソコンユーザーの一人として、なるべく前記の事態回避に務めて頂きたいのである。

☆するってぇと、電車バス等に幼女が乗っている場合それには恥ずかしいので乗れないと？
可愛い女の子をパッケージイラストに使用しているのは、なにもピー○・アップ化を推奨するためではないよん。昨今、男性ユーザーばかりを意識したソフトが増えてるでしょ。絶対的に男性ユーザーが多いわけだから一種仕方のない部分はあるけどでもね。ＤＳのパッケージで使ってる女の子に「いやらしさ」を感じるのかな？むしろ女の子ユーザーが買いやすいようにカワイらしさを前に出してるつもりなんだけど。むくつけき男が筋肉コリコリいわせてるみ

たいなイラストだと、買う気起きないでしょ。どっかの国で女性をCMに使うなって裁判してたけど、それってやっぱり何か違うと思うよ。

★埼玉県／サンダー上野田★
★ＤＳには、けっこう不満のつのることがある。改善してもらいたい。
☆と、いうことなので、答えます。
★その１、雑誌に載っている記事とくいちがうことが多い。ディスクの容量の関係上とか言って、これははっきり言うと“うそ”である。容量がたらんのなら、ディスクを１枚増やせばよい。
☆答え、ムリです。容量オーバーが初めから分かっているものは、それなりの対応をしています。しか～し発売ぎりぎりになって分かるものについては、手の下しようがありません。工場に「一枚追加ネ！」と頼んでもチョイチョイのポンと１枚だけ作るわけではないので、物理的に不可能です（発売が１週間以上遅れることになります)。ショップさんも困ります。突然の売価変更は、取り引き上のトラブルのもとです。
★その２、遊べるものが少なすぎる。
☆努力します！営業のシリも叩き過ぎて真っ赤にハレ上がってるし。

広報から、みんなにお願い！

広報は、DSに貼るラベルシール用のイラストを一般から募集しています。採用作品には、コンパイル特製のDSテレカをプレゼント。

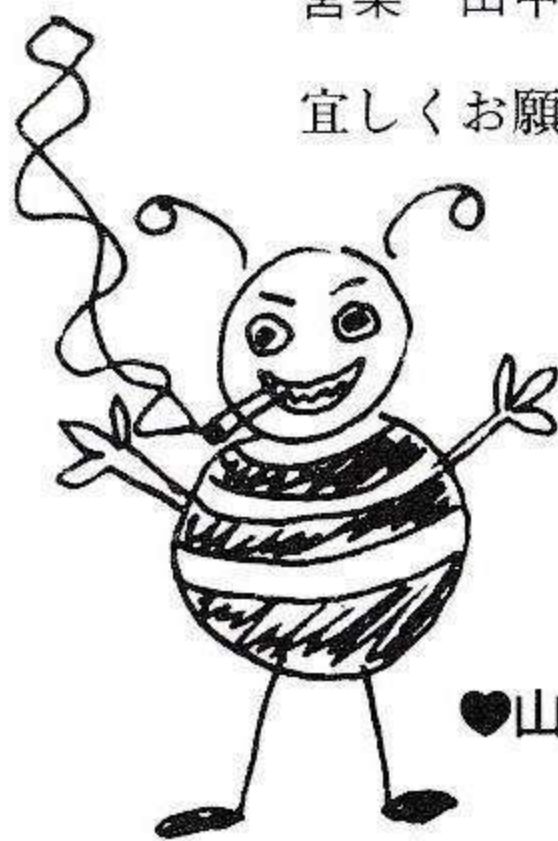
■応募方法
①鉛筆、ウスズミ、不可。
②スクリーントーンＯＫ！
③サイズ　８cm×８cm以内
④下品不可。

■送り先
〒732 広島市南区大須賀町
　シャンボール広交210号
株式会社コンパイル
広報のために一肌脱ぎましょう係

ソフトウェアメーカー各社様へ

ディスクステーションに貴社も参加してみませんか？！
毎月コンスタントにＭＳＸユーザーにお買い上げ頂いているおいしい媒体です。店頭ＰＯＰ、チラシ、雑誌公告、ラジオ、ＴＶなどとは明らかに性格の違うターゲットに言いたいことがパーフェクトにリレイションされます。
しかも、開発の手間を考えて、今現在いっさいの広告費はいただいておりません。
指定の期日までにマニュアル用の記事と、ソフトを当社にお送りくださるだけでよいのです。
広告効果はＭＳＸマガジン、ＭＳＸ-ＦＡＮのソフトウェアベスト10を見ても明らかです。
すでに店頭に足を運んでいるＭＳＸユーザーへのだめ押しを考えるならＤＳでしょう。これを機会にぜひご参加ください。一緒にＭＳＸの市場を育てていきましょう。

●連絡は、
〒732 広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210号
PHONE(082)263-606(代)
株式会社コンパイル
営業　田中まで、

宜しくお願いいいたします。

♥山口市／村上孝恵♥

営業とは？コンパイルの未来とは？
そんな疑問に答えられたらいいなぁ
という連載第一回なんであります。

「わしゃわしゃにっき1」

営業課・わしゃ営業の田中じゃ

CHAPTER1・ランダービデオ

先日、ランダービデオの編集作業が某所で行われたのだが、大体、家庭用のビデオって(そこいらに転がっているようなタイプのビデオ)オペレーションが凄く難しいんですね。

例えば、コマ送りなんてのはベータ（マニアは持ってると思うベータ。僕はソニーのＨＦ3000を使ってたけど）なら、１画面の半分のコマ送り（１フィールド分)が出来て、しかもジョグ＆シャトルダイヤルとゆーのがあって、編集も非常に安易（イーズィー）なのにねぇ。

ビデオはベータだぜ！ちくしょう！うう…。

「フィスラの戦士続編」のナレーション企画が変更になって、アフレコで音楽を入れながら、各キャラクターの声をアニメみたいにしゃべるというものになった。

進行は企画の「まいけぉ氏」がやってくれたので、助かったと言うか、解説とセリフにわけたスタイルにしたんだけど、セリフだけなら何の事かさっぱりわかんないでしょう。

その昔、１本だけ、あるビデオアニメの声(ヒマがある人は捜してみよう)のアルバイトをやった事のある私でも、困惑してしまうような仕組み(つまり、某日本昔話のように何人もの声を一人でやる)なので、急に声色をかえないとだめだし、音楽が鳴っている為にトチたりしたら最初からやり直すということで、まぁ「まいけぉ氏」も私も焦るはトチるは。

「父さんのかたきー」という所を、間違って「父さんのたたきー」刺身じゃないのに。と、言ったのは入ってませんけど。

しかし、このビデオは、日の目を見る事が出来るのですが、どうやって入手するのか、その説明をしてませんでした。

「ランダーの冒険III」を買うと、その中にあるアンケート葉書の項目に「プレゼントが当たる…うんぬん」という場所があって、そこに「ビデオ・メイキング・オヴ・ランダー」と書く。運が良ければ抽選で当たるでしょう。

でも、テレホンカードより当たる率は高いので、大丈夫だと思いますがねぇ。どうなんだろう。

※マニアックなネタが多くて、わけが分からない人が少なからずいるだろうけど、「ベータ」とはその昔「ＥＬカセット」のたどった末路と同じ末路をたどろうとしている、プロしか使ってないビデオで、その他のご不明な点は、電話での問い合わせは大変混雑することが予想されますので、郵送にてお願いするぞ！

解説　キドぴゅー★

STAFF

●参入メーカー　ガイナックス
日本テレネット㈱
日本ファルコム
ウェンディーマガジン
徳間書店インターメディア
アスキー
ハミングバードソフト
ゲームアーツ
（順不同）

●制作スタッフ　ＭＯＯ仁井谷
わしゃ営業の田中じゃ！
ＩＫＥＤＡ
ＰＡＣ
ＷＡＮＹ
ＲＹＵ
市俄古
Ｍｒ．迫田
ＭＡＴＳ
長尾
壱
氷樹むう
あねご
けみ
その他大勢
キドぴゅー★
読者のコーナーに応募してくれた方々。

★東京都／パスタ★

魔導物語　音楽館

魔導物語１－２－３公式オリジナル
サウンドトラックついに登場！

収録曲「魔導物語音頭」歌入り（ヴォーカル・プリティコンパイル＆魔導ボーイズ）
「魔導物語音頭」インストゥルメント
「魔導物語音頭」ランバダバージョン
「魔導物語音頭」クラシカルアレンジ
「魔導物語音頭」ゲットアウトヒア・ハウスアレンジ
「魔導物語」サウンドトラックメガミックス
「魔導物語」テーマ・イン・ユーロビート
「魔導物語」ブレイクビーツ・サンプルボイス
「ヒップハウス・コンパイル２」

カセットCOS＃9001　税込定価２，０００円

DAT COS#9002(DA) 税込定価２，５００円（１曲おまけ付き）**通信販売**のみ（完全限定注文生産）

ご購入を希望される方は、商品の金額と送料２１０円を合計した金額を、現金書留か郵便小為替でコンパイルの下記の係まで、お送りください。なお、ご自分の住所、氏名、年齢、電話番号を明記した紙も同封してください。

〒732 広島市南区大須賀町１７－５シャンボール広交２１０号
株式会社　コンパイル「魔導物語音楽館を我に与えよ！」係

DSソフトウェアスクール作品募集

金　賞	３０万円
銀　賞	１０万円
銅　賞	５万円
努力賞	３万円
奨励賞	１万円

プログラムは、ＭＳＸ２か２＋で動くもので、ディスクに保存したもの。未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人の物をコピーしたものや二重投稿は不可とします。
プログラム内容は、まったく自由です。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。入賞作品は、ＤＳに掲載されるほか、パッケージ商品としても発売される場合があります。パッケージ商品となった場合は当社規定の印税をお支払いいたします。

●応募上の注意
1．ディスクシールに①タイトル②本名（かならず書いてください）ペンネーム希望の方は併記③年齢・学校名・勤務先④住所・郵便番号⑤電話番号を楷書で記入しディスクに貼ってください。
2．実行方法、遊び方、氏名、電話番号等を記入した手紙を左方をホッチキス等で閉じて同封してください。
3．郵送する場合は、郵便料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼ってください。
4．返却できない場合があるので、コピー等をした上でお送りください。
5．作品批評を希望される方は、返信用の定型封筒に72円切手を貼って自分の住所、氏名を楷書で書いて同封してください。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

宛先
〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「ＤＳ・ＳＳ」係

通　販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション
４号 ……………………………1,９８０円（税別）
５号～７号 ……………………1,９４０円（税別）
１月号（ＣＤ付） ……………2,９００円（税別）
２月号～12月号 ………………1,９４０円（税別）
創刊準備号から３号までは、既に完売致しました。

ディスクステーション・スペシャル
春号 ……………………………3,９８０円（税別）
初夏号 …………………………4,８００円（税別）
夏休み号／秋号／クリスマス号 …3,８８０円（税別）

ディスクステーション・デラックス
ルーンマスターII（DSDX#1） … 3,８８０円（税別）
魔導師ラルバ総集編（DSDX#2） … 3,８８０円（税別）

真・魔王ゴルベリアス ……7,８００円（税別）
アレスタ２ ………………6,８００円（税別）
魔導物語１－２－３ ……8,８００円（税別）
ランダーの冒険III～闇に魅せられた魔術師～ 7,８００円（税別）

欲しい商品の金額に消費税３％をプラスした金額と送料１個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の氏名、住所、電話番号を記入した紙と一緒にお送りください。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「通信販売は楽しいな(どこが？)」係

入　会

コンパイルクラブ入会案内

　コンパイルクラブでは今、会員を募集しています。入会すると、会員証を発行し、隔月発行の会員誌コンパイルクラブや、コンクラ地下版などを定期購読できるほか、たくさんのプレゼントや特典が用意されています。

入会方法

年会費1,000円を定額小為替か100円以下の手（1,000円分）でお申し込みください。自分住所、氏名、年齢、電話番号を記入した紙も同封すること。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
㈱コンパイル「コンクラに入会したいでんでん！」係

～闇に魅せられた魔術師～

MSX2 MSX2+ VRAM128K　ＭＳＸマークは、アスキーの登録商標です。

業界初ふろくＮＧディスク付き　DISC５枚組

7,800円（税別）

絶賛発売中!!

株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17－5　シャンボール広交210号
PHONE（082）263－6165（ユーザーテレホン）

Disc station
ディスクステーション
DS#20 1990年12月7日金曜日
POWER UP DISC MAGAZINE